

RUAULT NOEVIN

RECHERCHE ALTERNANCE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION SERIOUS GAME



+33 6 43 51 45 97

ruault.noevin@gmail.com

Sainte-Maxime (83), France

PROFILE

Passionné de programmation et de jeux vidéo, j'ai récemment découvert de monde de la formation digitale et du serious game. Je suis à la recherche d'une alternance pour l'année 2024/2025 afin de développer mes compétences dans le domaine du développement d'application de formation immersive.

Portfolio: <https://noevin-portfolio.fr/>

COMPÉTENCES

Compétences techniques:

- Langages C#, C++, Java, Python
- Moteur jeux vidéos Unity, Unreal Engine
- Réalité virtuelle/augmentée
- Modélisation 3D et texture (Blender/ Photoshop)

Compétences relationnelles:

- Travail d'équipe (Méthodes agiles SCRUM)
- Organisé
- Méthodique
- Autonome

LANGUES

- Français, Maternelle
- Anglais, TOEIC score 910
- Chinois, Basique

FORMATIONS

Bachelor Développeur de jeux vidéos et de serious game | 2021 - 2024

Institut Supérieur de l'Électronique et du Numérique, Marseille (13)

Points clef de la formation:

- Programmation (C#,C++, Java, Python)
- Intégration Unity et Unreal
- Réalité virtuelle/augmentée
- Modélisation 3D
- Game Design, Level Design, Storytelling

La formation met l'accent sur une pédagogie par projet, impliquant les étudiants dans des travaux de groupe avec des rôles responsabilisants tels que chef de projet ou Scrum-Master.

Baccalauréat | 2021

Lycée Saint-Joseph, Gap (05)

Mathématiques, Informatique, Mention

EXPÉRIENCES PROFESSIONNEL

Stage développement d'application immersive et formations digitales | 2024

Numix, Albi (81)

Stage de 6 mois jusqu'à Août 2024, mise en pratique des connaissances acquise dans ma formation

Vendeur | 2023 (été)

Coco Glace, Sainte-Maxime (83)

Travail d'équipe et relation client

Vendeur | 2022 (été)

La Tarte Tropézienne, Sainte-Maxime (83)

Travail d'équipe et relation client

Plongeur | 2021 (été)

Langue Doc Sud Alpes Propreté, Gap (05)

Plonge professionnel 300 couverts par services, travail d'équipe intensif